

# 令和元年度 新人戦

**【大会日程】**

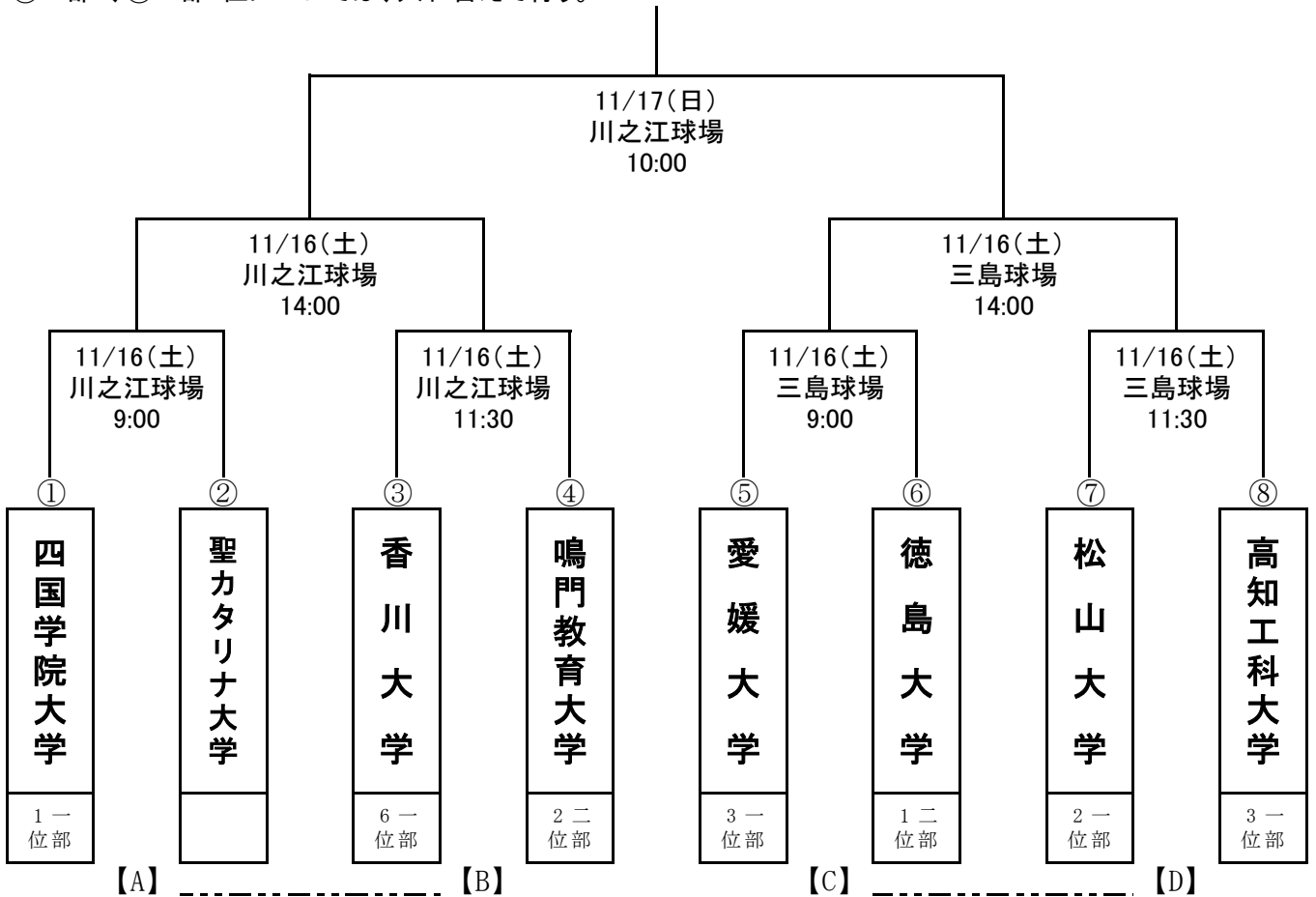
日時：2019(令和元)年11月16日(土)～同17日(日)  
 場所：伊予三島運動公園 野球場、浜公園川之江野球場

※ 交流戦等 11/17(日)

12:30	3位決定戦	川之江
10:00	①②敗者-③④敗者	四国学院G
12:30	⑤⑥敗者-⑦⑧敗者	

**【組合せ】**

組み合わせは、申し込みのあった大学の秋季リーグの順位に基づき、決定。(最大8大学)  
 ただし、入替戦と同カードになるため、  
 ④二部1、⑥二部2位については、入れ替えて行う。



**【試合方式】**

- ① 出場選手は、原則1,2年生でリーグ戦規定投球回数、規定打席未到達者とする。ただし、チーム編成上、前述の該当者以外の場合でも出場を認める。ただし、新人戦の試合機会の拡大、新戦力の発掘、競技力向上、マナーアップ、スピードアップ取組強化、連盟運営機能の強化などの目的を脱しないこと。
- ② 決勝戦は、時間制限を設けない。決勝戦以外は、2時間15分制とし、2時間15分を越えた場合は新しいイニングに入らない。但し所定の時間を経過して、同点の場合は④のタイブレークを適用する。
- ③ コールドゲームは、5回10点差以上、7回7点差以上とする。
- ④ 9回終了時または、所定の時間を経過して同点の場合は、次の回よりタイブレークを適用する。タイブレークは、無死1,2塁、継続打順にて行う。
- ⑤ 先攻後攻はメンバー交換時にジャンケンにより決定する。

※ ①・②の敗者を【A】、③・④の敗者を【B】、⑤・⑥の敗者を【C】、⑦・⑧の敗者を【D】とする。  
 各会場、次の交流戦・三位決定戦を行う。  
 2日目、川之江球場は、第二試合目に、三位決定戦を行う。  
 四国学院大学Gは、第一試合に、【A】-【B】を、第二試合に【C】-【D】の交流戦を行う。

### 【試合運営について】

- ① 主管業務は、原則、秋季リーグ上位大学が中心となり対戦両校で行うこと。対戦両校で、対応できない場合は、本部へ申し出ること。
  - ・ アナウンス、スコアボード、ライン引きなど
  - ・ ボールボーイは、一塁側のチームが球場内、三塁側のチームがスタンドを担当すること。ただし、部員数や施設によっては、対戦両校で協議のうえ、担当を決めること。
  - ・ ブログへの試合結果投稿は、勝利大学が行うこと。  
日付の前に、1回戦第〇試合、準決勝第〇試合、決勝戦 を記載してください。  
例) 1回戦第1試合  
11月19日(土)、伊予三島運動公園 野球場or浜公園川之江野球場、9:00開始(試合時間1:50)
- ② 試合球は、リーグ戦規定に則った試合球をメンバー交換時に6球用意すること。不足した場合は補充すること。
- ③ ベンチは番号の若い大学が一塁側とする。但し連戦となる場合は適用しない場合もある。
- ④ グラウンド整備は当該対戦の両チームが協力して行う。(試合前、5回、試合後)
- ⑤ 試合前のメンバー交換は原則、前試合の5回終了時とする。第一試合は試合開始予定時刻の40分前とする。場内アナウンスにて召集を行う。(音響設備がある場合)
- ⑥ 試合間のインターバルは標準を30分とする。試合時間が大幅に遅れた場合はインターバル時間を短縮する場合がある。  
ベンチ入替え・アップ・整備 10分 フィールディング(7分×2) 整備・ラインなど 5分  
上記以外については、リーグ戦実施要領に則って行う。

### 【雨天など対応】

- ① 雨天の場合は本部が順延・決行・中止について判断する。  
朝7:00の段階で判断する。連絡ない場合は実施の方向で進め、その都度審判員と協議する。  
中止、サスペンデッドがある場合のスケジュールはその都度検討し、本部が決定する。
- ② サスペンデッドの場合、5回を終了した場合は試合成立とする。

### 【参加大学へその他連絡事項】

- ① 参加費はなし。試合球・マウンド用は両大学で用意すること。
- ② 球場到着後、本部へ報告すること。
- ③ ベンチ外に荷物を置く場合は盗難予防すること。盗難の場合も本部は一切の責任は持たない。
- ④ 球場周辺でのウォーミングアップは、一般の方、観戦に来られた方や近隣の散歩をされている方などのご迷惑がかからないように、最大限の配慮すること。(バットスイングは決められた安全確保ができる場所以外では行わない。9回まで試合ができるよう、攻守交替等、スムーズに行うこと。
- ⑤ 試合を終了した両チームは、次試合の試合開始前グラウンド整備(シートノック終了後)を行うこと。
- ⑥ ベンチ入替は、試合終了チームはベンチから用具出し・退出するまで、後チームは待機する。前チームの荷物が全部出たのを確認後、後チームはベンチに入ること。
- ⑦ 7回以降は、ブルペンの1レーンは次試合チームが優先利用することができる。
- ⑧ ライブ配信、一球速報を行う。
- ⑨ 弁当の注文代行は、1週間前までに注文の有無を申し出ておくこと。最終確定数は、前日12:00までに注文数を本部へ申し出ること。本部にて取りまとめて注文を行う。なお、当日は本部にて現金と弁当を受け渡す。
- ⑩ 交流戦にかかる費用は、対戦両校にて行うこと。ただし三位決定戦は除く。

### 【学生塁審の協力】

- ① 対戦チーム各1名は、塁審(二塁・三塁)を担当する。ただし、審判員の判断で2人制で実施する場合は不要。
- ② メンバー交換時に本部席に集合すること。(審判員より概要レクチャーあり)
- ③ 服装は、連盟Tシャツを着用すること。